

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

Дирекция непрерывного образования и маркетинговых коммуникаций

**Высшая инженерная школа**

**Требования**  
**к выпускной квалификационной работе**  
**программы профессиональной переподготовки**  
**«UX/UI Дизайн»**

# Требования к выпускной квалификационной работе программы профессиональной переподготовки «UX/UI Дизайн»

## Результат выпускной работы

Прототип веб-сайта, реализованные в Figma, произвольной тематики (выбирается слушателем), состоящий из не менее 3 типовых страниц. Интерактивный прототип (html, css) главной страницы для различных размеров экранов (смартфон, планшет, монитор).

Желательна реализация элементов, использующих javascript (меню, галереи, слайдеры и т.п.). Прототипы должны включать в себя:

1. UX.
  - 1.1. Анализ конкурентов;
  - 1.2. Обзор аналогов;
  - 1.3. Определение целевой аудитории;
  - 1.4. Построение маршрутов пользователя;
  - 1.5. Выявление тенденций и удачных вариантов реализации интерфейсных решений;
  - 1.6. Проектирование расположения ключевых элементов приложения.
2. UI.
  - 2.1. Выбор общей стилистики продукта;
  - 2.2. Выбор цветовой схемы;
  - 2.3. Разработка библиотеки стилей, включающую шрифты, цвета, эффекты, используемые на сайте;
  - 2.4. Разработка библиотеки компонентов, включающую функциональные блоки, используемые на сайте;
  - 2.5. Создание дизайн прототипов с выбранным стилистическим решением;
3. Построение модульной сетки и разработку шаблонов страниц под различные размеры экранов (смартфон, планшет, монитор);

4. Подбор контентного содержимого и подготовка веб-графики;
5. Создание веб-страниц адаптивного дизайна для трех видов экранов (смартфон, планшет, монитор).
6. Необходимые элементы макета:
  - 6.1. навигация, в том числе 2-х уровневая,
  - 6.2. текстовые блоки с подзаголовками,
  - 6.3. карточки с комбинированным контентом (изображения, текст, списки и т.п.),
  - 6.4. иллюстрации, иконки, слайдеры и/или карусели,
  - 6.5. модальные окна,
  - 6.6. формы.
7. Анимация выбранных элементов интерфейса (3-5 элементов).
8. Скриншоты отображения сверстанных веб-страниц для трех видов экранов (смартфон, планшет, десктоп), сохраненные из браузера Google Chrome.
9. Оформление выпускной квалификационной работы в соответствии с методическими указаниями, размещенными на сайте ВИШ <https://hse.spbstu.ru/retraining/graduationwork/>

**На защиту выносятся:**

1. Обоснование дизайн-решения.
2. Обзор и обоснование выбора основного подхода к верстке:
  - 2.1. Самостоятельно разработанные стили.
  - 2.2. Использование компонентов фреймворков, библиотек.
3. Обзор особенностей реализации интерактивных элементов: адаптивной навигации, слайдеров, галерей. Обоснование выбора реализации с помощью веб-технологий (html, css, js).
4. Обоснование выбора форматов использованных на веб-страницах изображений.

5. Обзор поведения основных элементов прототипа при изменении тестового контента, в том числе: объем текста, количество пунктов навигации, количество карточек, количество изображений в галерее, количество слайдов.

6. Обзор возможностей по редизайну, в том числе сложность, порядок добавления/удаления крупных самостоятельных элементов макета.

7. Прототип веб сайта – прототип цифрового продукта.

Дизайн-решение заключается в выборе определенных средств и методов создания макетов.

Дипломник должен охарактеризовать свое решение и обосновать его. Выбор заказчика, не являющегося специалистом в данной области, не может считаться обоснованием, в этом случае следует предъявить все варианты и дать собственную оценку.

В работе должна присутствовать обязательная глава о дизайн-решении, стилистическом решении исполнения проекта, разработке и выборе концепта продукта, характеристике образа. Необходимо привести примеры (эскизы) работы, привести несколько вариантов исследований в данной сфере. В этой главе полностью описывается та работа, которую дипломник выполнил как дизайнер.

Электронный ресурс для обмена информацией с преподавателями

<https://dl-ido.spbstu.ru/course/view.php?id=1069>

Кодовое слово для подписки на курс - UX-UI.S23

В работе и в речи дипломника должны обязательно прозвучать следующие моменты, связанные с версткой прототипов:

1. Обзор и обоснование выбора основного подхода к верстке:

1.1. Самостоятельно разработанные стили.

1.2. Использование компонентов фреймворков, библиотек.

2. Обзор особенностей реализации интерактивных элементов: адаптивной навигации, слайдеров, галерей.

3. Обоснование выбора форматов использованных на веб-страницах изображений.

4. Обзор поведения основных элементов прототипа при изменении тестового контента, в том числе: объем текста, количество пунктов навигации, количество карточек, количество изображений в галерее, количество слайдов.

5. Обзор возможностей по редизайну, в том числе сложность, порядок добавления/удаления крупных самостоятельных элементов макета.

**Требования, предъявляемые к подаче и защите:**

1. Необходимо подготовить презентацию, которая будет содержать ключевые моменты проекта, включая исследование, анализ, дизайн-решения, прототипы, результаты тестирования, выводы.

2. Демонстрация вёрстки главной страницы сайта.

3. Речь 8-10 минут свободного изложения. В речи обязательно осветить актуальность темы, UX, обзор аналогов, этапы и результаты разработки, а также обоснование выбора стилистического решения.