

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об олимпиаде по неформальному программированию**  
**«Мартовские КИТы»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения олимпиады по неформальному программированию «Мартовские КИТы» (далее – Олимпиада), участия в ней, определения победителей и призёров.

1.2. Олимпиада проводится кафедрой Компьютерные интеллектуальные технологии ИКНТ СПбПУ (далее – КИТ) и Высшей инженерной школы Института дополнительного образования СПбПУ (далее - ВИШ).

1.3. Основными целями Олимпиады являются:

- привлечение школьников и студентов к спортивному программированию;
- выработка навыков командной работы;
- выявление одарённых школьников и первокурсников;
- популяризация СПбПУ и его подразделений, проводящих олимпиаду.

1.4. Олимпиада проводится ежегодно в период весенних школьных каникул, в один тур, участие очное.

1.5. Место проведения – 11й учебный корпус СПбПУ.

1.6. Формат олимпиады – командная блиц-олимпиада по программированию на базе автоматической тестирующей системы.

1.7. Участниками олимпиады являются учащиеся 8-11 классов учреждений среднего общего образования, студенты учреждений среднего профессионального образования, студенты первых курсов высших учебных заведений, объединённые в команды по 3 человека.

1.8. Олимпиада проводится в трёх возрастных категориях:

- «Школяр» - учащиеся 8-9 классов учреждений среднего общего образования;
- «Абитуриент» - учащиеся 10-11 классов учреждений среднего общего образования;
- «Студент» - студенты 1 курса ВУЗов и учащиеся учреждений среднего профессионального образования.

**2. Организационно-методическое обеспечение**

2.1. Для организационно-методического обеспечения Олимпиады создаётся Оргкомитет Олимпиады, состав которого утверждается руководителями КИТ и ВИШ.

2.2. Оргкомитет:

- устанавливает регламент и сроки Олимпиады;
- формирует методическую комиссию и жюри олимпиады;
- организует информирование потенциальных участников об Олимпиаде, используя информационные ресурсы СПбПУ и социальные сети;

- обеспечивает регистрацию и информирование участников в дистанционном курсе Олимпиады на портале дистанционного обучения ВИШ;
- обеспечивает непосредственное проведение олимпиады;
- организует награждение победителей и призёров;
- осуществляет взаимодействие с руководством и подразделениями СПБПУ по информационным, административным и правовым вопросам.

#### 2.3. Методическая комиссия:

- формирует пакет заданий для олимпиады;
- формирует контент олимпиады в автоматической тестирующей системе;
- готовит разбор заданий для последующей публикации;
- готовит указания по оценке результатов для жюри.

#### 2.4. Жюри:

- осуществляет контроль за соблюдением участниками правил; олимпиады;
- проводит проверку представленных участниками ответов в соответствии с критериями, сформулированными методической комиссией;
- формирует итоговый протокол олимпиады.

2.5. В оргкомитет, методическую комиссию и жюри входят преподаватели КИТ и ВИШ, а также студенты старших курсов КИТ, являющиеся победителями или призёрами Олимпиады прошлых лет и/или являющиеся преподавателями ВИШ.

2.6. Одновременное участие в методической комиссии и жюри исключено.

### **3. Порядок участия в олимпиаде, определения победителей и призёров**

3.1. Информирование об олимпиаде начинается не позднее, чем за 3 недели до даты её проведения.

3.2. Не позднее, чем за 2 недели до олимпиады открывается предварительная регистрация команд-участников в её дистанционном курсе. Регистрирующий команду участник автоматически считается её капитаном, его аккаунт считается аккаунтом команды.

3.3. За 30 минут до начала олимпиады начинается регистрация пришедших участников. При этом участники предъявляют документы, удостоверяющие их личность и образовательный уровень (ученические или студенческие билеты).

3.4. Команды, в составе которых есть участники, не подтвердившие свой образовательный уровень или личность, участвуют в Олимпиаде вне зачёта.

3.5. Прошедшие регистрацию команды получают адрес, логин и пароль для входа в автоматическую тестирующую систему, на базе которой проводится Олимпиада.

3.6. Подведение итогов олимпиады осуществляется в день её проведения, в течение часа после закрытия заданий.

3.7. Результаты олимпиады определяются по сумме баллов, полученных командой на турнире в автоматизированной тестирующей системе. Оценка выставляется системой автоматически, но может быть скорректирована жюри в сторону уменьшения при ручной проверке решений.

- 3.8. Результаты определяются как в абсолютном зачёте, так и по категориям. Итоговые протоколы по категориям формируются как выборка из общего протокола.
- 3.9. При равенстве набранных командами баллов выше в протоколе оказывается команда, которая раньше отправила решение последней задачи.
- 3.10. Победителями Олимпиады являются участники команд, занявших 1е места в каждой из категорий.
- 3.11. Призёрами Олимпиады являются участники команд, занявших 2-3 места в каждой из категорий.
- 3.12. Апелляция не предусмотрена.
- 3.13. Победители и призёры награждаются дипломами с указанием категории и занятого места.
- 3.14. Победители и призёры в категории «Абитуриент» дополнительно получают дипломы установленного образца, дающие право на получение дополнительных баллов за индивидуальные достижения при поступлении в СПбПУ. Информация о времени и месте получения дипломов публикуется на информационных ресурсах Олимпиады.

#### **4. Порядок проведения Олимпиады**

- 4.1. Команды, прошедшие регистрацию, проходят в указанную аудиторию и занимают любую свободную пару включённых компьютеров.
- 4.2. За время между регистрацией и открытием заданий (не менее 15 минут) участники входят в автоматическую тестирующую систему под выданным команде логином и подготавливают к работе необходимые им среды программирования.
- 4.3. В каждой аудитории присутствует представитель оргкомитета, который помогает участникам оперативно решать технические проблемы и осуществляет контроль за соблюдением правил поведения участников.
- 4.4. Олимпиада представляет собой турнир в автоматической тестирующей системе в традиционном для олимпиад по программированию формате. Условия задач могут быть не до конца формализованными и не содержат тестовых значений.
- 4.5. Турнир доступен в течение 2 астрономических часов. Решения, отправленные после окончания турнира, баллов не приносят. По завершении турнира становится доступной для участников его итоговая таблица.
- 4.6. В течение 10 минут после закрытия теста участники покидают аудитории.
- 4.7. Возможен просмотр членами жюри высланных участниками текстов программ. В случае обнаружения признаков несоответствия программы поставленной задаче, возможно снятие баллов, выставленных за неё системой.
- 4.8. Жюри формирует итоговый протокол, объединяя данные автоматической тестирующей системы с регистрационными данными участников. Сформированный протокол публикуется в курсе олимпиады в день её проведения.
- 4.8. Награждение проходит в день олимпиады не позднее чем через час после её завершения в холле 11 корпуса СПбПУ.